**Template Method**

Trong các phương thức khởi tạo của các class ScreenHandler nói chung đều gồm

chung một luồng thực hiện trong khối try catch là thực hiện mặc định chức năng setupData, setupFunctionality sau đó sẽ bắt các lỗi này bằng cách dùng PopupScreen.

Ví dụ: Constructor của class HomeScreenHandler (views.screen.home.HomeScreenHandler)

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

Vì các class ScreenHandler đều kế thừa từ class BaseScreenHandler cho nên tại

phương thức khởi tạo Constructor của BaseScreenHandler chúng ta sẽ tạo một

template gọi luồng thực thi chung tổng quát cho các ConcreteClass, và các hàm

setupData, setupFunctionality sẽ implement theo cách riêng trong các

ConcreteClass cụ thể.

Implement cho constructor của super class BaseScreenHandler.

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

Ví dụ: Constructor của class HomeScreenHandler (views.screen.home.HomeScreenHandler) sau khi áp dụng template method

